

Guía EduCaixa Challenge – STEAM' 2022

1. EduCaixa Challenge - STEAM' 2022

El **EduCaixa Challenge - STEAM' 2022** es el reto que EduCaixa plantea a los equipos de estudiantes –y a su profesorado– de 3º, 4º de ESO, Bachillerato y CFGM que están trabajando la competencia investigadora y el método científico en el aula.

El **EduCaixa Challenge - STEAM' 2022** se enmarca en el **EduCaixa Challenge** que este año propone al alumnado –y a su profesorado– que a partir de los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de las Naciones Unidas identifiquen una causa que les mueva y que desarrollen iniciativas que contribuyan a su consecución.

En este sentido, conocer e implementar metodologías de investigación participativas promueve la integración de conocimiento de manera colaborativa para hallar soluciones que respondan mejor a las necesidades de los diferentes actores.

A partir de lo aprendido en el Programa STEAMxChange de investigación-acción en clave científica, el **EduCaixa Challenge - STEAM' 2022** propone a los equipos participantes desarrollar una investigación participativa enmarcada en una de las metas planteadas por los ODS, aplicando el método científico para proponer acciones de cambio que puedan incidir en la mejora de las condiciones de vida de su comunidad, contribuyendo a un beneficio en su salud y/o la sostenibilidad; y presentar los resultados en un artículo científico en formato web.

2. ¿Cómo participar?

Los pasos a seguir para participar en el **EduCaixa Challenge - STEAM' 2022** son:

1. Crear un equipo de 3 a 4 alumnos (mayores de 14 años) .
2. Realizar la inscripción en EduCaixa Challenge a través del [formulario de inscripción](#) antes del 15 de febrero de 2022.
3. Llevar a cabo la tarea propuesta (ver apartado 3):
4. Presentar el link en la web del proyecto, junto a un breve resumen del mismo, a través de la plataforma de convocatorias de la Fundación "la Caixa" antes del 1 de marzo de 2022.

3. ¿Qué presentar?

El **EduCaixa Challenge** propone elaborar los siguientes materiales que formarán parte del proyecto a presentar:

3.1. El trabajo de investigación

Elaborar un trabajo de investigación sobre la temática que se propone basándose en las siguientes fases:

- Definición del problema y la pregunta de investigación.
- Diseño e implementación del trabajo de investigación.
- Difusión de los resultados y propuesta de cambio.

Es importante escoger un tema/ámbito en concreto que afecte a su comunidad, abordar sus elementos en clave sistémica implica también analizar su conexión con otros factores.

A partir de la problemática identificada y aplicando el método científico, deberán aportar el conocimiento necesario para proponer un cambio que pueda contribuir a una posible solución. Para ello deben contar con la colaboración de su comunidad, entendiendo como comunidad el aula, el centro escolar, el barrio, el vecindario o asociaciones culturales o deportivas, por ejemplo.

El trabajo de investigación tiene que identificar claramente los siguientes aspectos:

- Título del trabajo de investigación
- Nombre de los autores y rol desempeñado por cada miembro del equipo durante la investigación
- Introducción (abstract) (máx. 300 caracteres)
- Identificación del problema (máx. 300 caracteres)
- Pregunta concreta de la investigación (máx. 200 caracteres)
- Descripción del contacto con la comunidad (máx. 2000 caracteres)
- Motivación por la temática escogida (máx. 1000 caracteres)
- Objetivos (máx. 1000 caracteres)
- Datos (máx. 1000 caracteres)
- Metodología (incluyendo cómo se fomenta la participación) (máx. 3000 caracteres)
- Resultados (máx. 1000 caracteres)
- Reflexión y Conclusiones (máx. 3000 caracteres)
- Bibliografía (fuentes bibliográficas correctamente citadas o links de referencia completos).

3.2. La página web

El proyecto se entregará en formato de página web de acceso abierto, donde se identifique la iniciativa y sus autores y desarrolle el artículo científico explicando los elementos apuntados anteriormente sobre su proceso de trabajo, resultados y reflexiones.

4. CRITERIOS DE VALORACIÓN

Una vez finalizado el plazo de presentación de los proyectos, todos los trabajos enviados serán evaluados para determinar su calidad teniendo en cuenta los siguientes criterios de valoración:

| CRITERIO | DEFINICIÓN | VALOR (PORCENTAJE) |
|---|---|--------------------|
| Relevancia | Se valora la medida en que la pregunta de estudio responde a las necesidades y expectativas de la comunidad, y esta relevancia está bien justificada y documentada. | 25 % |
| Metodología | Se valora la aplicación y la explicitación del método científico, así como la coherencia, rigurosidad y calidad de la investigación realizada. | 25 % |
| Originalidad | Se valora que la propuesta plantee la resolución de la pregunta de una manera innovadora, creativa y pertinente, teniendo en cuenta la originalidad de los recursos. | 15 % |
| Trabajo en equipo | Se valora la cohesión y organización, así como el equilibrio en las aportaciones y tareas del equipo. | 10 % |
| Participación y contacto con la comunidad | Se valora la forma en que el trabajo fomenta la participación y gestión de personas de la comunidad en el análisis realizado. Así como la comunicación en las diferentes fases del proceso. | 25 % |
| TOTAL | | 100 % |

5. PASOS PARA LA ENTREGA DE LOS DOCUMENTOS DEL CHALLENGE

Resumimos a continuación los pasos que el/la docente deberá seguir para presentar los proyectos de su alumnado en el **EduCaixa Challenge**:

1. Estar registrado como docente en My EduCaixa a través de la web: <https://www.educaixa.org> y haber trabajado en el aula el programa al que se presente con su alumnado.
2. Rellenar el formulario de inscripción del equipo en el **EduCaixa Challenge - STEAM' 2022**: www.educaixa.org/.
3. Obtener el consentimiento de todos los miembros del equipo para su inscripción en el programa y recoger el documento relativo al tratamiento de datos de carácter personal debidamente firmado por todos los miembros del equipo (con excepción del/de la propio/a docente que confirmará su aceptación online en el momento de la inscripción en la convocatoria).
4. Acreditarse como persona física en la plataforma de convocatorias de la Fundación "La Caixa" (*Ver Manual de uso de la Plataforma de convocatorias*), rellenar las solicitudes, copiar el enlace* a la web creada con los documentos realizados (*artículo científico*). En el apartado «Descripción del proyecto» se deberá poner un título y hacer un resumen del contenido, siempre cumpliendo con la limitación de caracteres establecida en la plataforma de convocatorias.
5. Una vez cumplimentada y adjuntada toda la documentación, tramitar la solicitud mediante el botón: TRAMITAR.

**comprobad que el link a la página web esté completo y sea de acceso abierto –sin necesidad de registro previo- para todos los miembros del jurado durante todo el periodo del EduCaixa Challenge.*

6. CONTACTO

La Oficina Técnica ofrece apoyo en el proceso de participación en el **EduCaixa Challenge –STEAM' 2022** a través de los siguientes canales de comunicación:

1. Comunidad del Aula Soporte: <https://aula.educaixa.org/course/view.php?id=41>
2. Correo electrónico: programasteamforchange@educaixa.org
3. Teléfono y WhatsApp: 610.46.96.50

En Barcelona, a 30 de septiembre de 2021