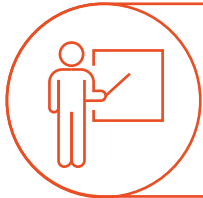


## Atrévete con la *creatividad matemática*

Formación para docentes



**Taller 1: Preálgebra y Pensamiento Computacional**

**Taller 2: Algoritmos de recompensas en juegos**

**Taller 3: Modelando con cartas**

### Formadores



#### Fernando Blasco

Profesor de matemáticas en la Universidad Politécnica de Madrid (UPM). Combina su tiempo de docencia con la divulgación de las matemáticas y está especializado en magia y matemática recreativa.



#### Jorge Calvo

Combina su actividad profesional en ciberseguridad e IA con la docencia en secundaria. Creador del sitio EuropeanValley, desde donde trabaja para cambiar la manera de ver la tecnología en las aulas.



#### Jose Ángel Murcia

Profesor de Didáctica de las Matemáticas en la Universidad Complutense de Madrid y miembro del equipo de didáctica de Smartick. Apasionado "de tocar las matemáticas", autor del blog Tocamates y del libro *Y me llevo una*.



#### Belén Palop

Profesora de Didáctica de las Matemáticas desde el 2015. Desde hace más de 10 años se dedica a la enseñanza de la programación desde edades tempranas, a la formación de formadores y a la transferencia de conocimiento universidad-empresa.

### Fases



#### Siembra

Octubre  
2023

Presencial

21 de octubre, de 13h a 19h

Online

26 de octubre, de 17h a 19h



#### Riego

Noviembre - Diciembre  
2023

Formación *online*, diseño de actividades y *feedback* de los formadores



#### Cosecha

Enero - Mayo 2024

Implementación en el aula, recogida de reflexión y Congreso de Cosecha, en el Museo de la Ciencia CosmoCaixa, en Barcelona