

HelloMath!

Atrévete con la *Creatividad Matemática*

Formación para docentes



Formadores



Imprimiendo azulejos 3D a partir de algoritmos Scratch

Francisco Javier Álvarez

Maestro de Ed. Primaria, especializado en la integración del Pensamiento Computacional y la robótica de manera transversal en el currículo. Mentor de la Escuela de Pensamiento Computacional e Inteligencia Artificial del INTEF



Bucles, secuencias, condicionales: Diseño Universal de Aprendizaje para el desarrollo del pensamiento computacional en primaria-ESO

Álvaro Molina Ayuso

Colaborador de Scientix en España, Leading Teacher de Europe Code Week, miembro de micro:bit Champions 2022, colaborador en el proyecto Fostering Artificial Intelligence at Schools, que busca divulgar las tecnologías de IA entre estudiantes.



La evaluación del pensamiento computacional

Juan Manuel Dodero

Profesor del Área de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Cádiz. Firme defensor de la Informática en todos los niveles educativos.



Integrando la IA y la Ciencia de Datos en la escuela

Luis Miguel Iglesias

Profesor de secundaria de Matemáticas y director del IES San Antonio de Bollullos Par del Condado (Huelva). Es vocal y profesor del Consejo Asesor del Proyecto Estímulo del Talento Matemático–Estalmat Andalucía Occidental.

Fases



Presentación

22 de septiembre de 2022

Acto de presentación (online).



Siembra

Sábados 5 y 19 de noviembre de 2022, de 9.00 a 17.00 h

Formación presencial en CaixaForum Sevilla.



Riego

Desde diciembre de 2022 a marzo de 2023

Período de implementación en aula, acompañado por los formadores de HelloMath!



Cosecha

2 y 3 de julio de 2023

Congreso de puesta en común en Museo de la Ciencia CosmoCaixa.