

GUIA STEAM' CHALLENGE 2021

1. STEAM' CHALLENGE 2021

STEAM' Challenge 2021 és el repte que EduCaixa planteja als equips d'estudiants -i al seu professora- que estan treballant el [Programa STEAMxChange](#) a l'aula.

S'emmarca en l'**EduCaixa Challenge** que aquest any a partir de l'Objectiu de Desenvolupament Sostenible (ODS) de les Nacions Unides número 3 sobre la salut i el benestar, i d'acord amb la pandèmia global que patim, proposa a l'alumnat -i al seu professorat- ser "Agents de canvi davant les crisis de la COVID-19" amb els seus projectes i iniciatives.

STEAM' Challenge 2021 consisteix a identificar una **problemàtica relacionada amb l'alimentació i la nutrició saludable i sostenible en el context de la COVID-19**, aplicar el mètode d'investigació participativa i presentar els resultats i la seva proposta de canvi en **un article científic en format web**.

Partint de la base del **mapa sistèmic** treballat durant el programa STEAMxChange sobre l'alimentació, els equips podran qüestionar-se no només la **influència de la COVID-19 en els nostres hàbits alimentaris** sinó també analitzar la **seva connexió amb altres factors o elements**. És important escollir un tema/àmbit en concret que afecti la seva comunitat i valorar la seva implicació des de múltiples àmbits i perspectives. Com a orientació, algunes possibles qüestions a plantejar podrien ser:

Des d'una perspectiva àmplia:

- Com ha afectat la COVID-19 en els nostres hàbits alimentaris i, per tant, en la nostra manera d'alimentar-nos i consumir?
- Com han influenciat els nostres hàbits alimentaris a altres sectors de la nostra societat?
- Com els nostres hàbits alimentaris influeixen en la prevenció o teràpia de la COVID?

Des d'una perspectiva més concreta:

- Com ha afectat la COVID-19 al procés de cultiu i distribució d'aliments?
- Ha influenciat aquesta situació a l'augment o descens del malbaratament d'aliments?
- Ha repercutit aquesta situació en els nostres hàbits de consum, tant en quantitat de productes com a nivell geogràfic, etc.?
- Com la ciència pot aportar coneixement i col·laborar en la cerca de solucions per tenir una alimentació saludable i responsable?
- Etc.

A partir de la problemàtica identificada i aplicant el mètode científic, hauran d'aportar el coneixement necessari per a proposar un canvi que pugui contribuir a una possible solució. Per a això han de comptar amb la **col·laboració de la seva comunitat**, entenent com a comunitat l'aula, el centre escolar, el barri, veïnat, associacions culturals o esportives, per exemple.

2. COM PARTICIPAR-HI?

Per participar en **STEAM' Challenge 2021**, els participants hauran d'assumir el **rol d'un equip d'investigadors** i preparar un article científic explicant el seu procés de treball, resultats i reflexions, en format web.

Passos a seguir:

- Crear un equip de 3 a 4 alumnes (més grans de 14 anys)¹.
- Fer la inscripció a través del Formulari d'inscripció abans del **26 de febrer de 2021**.
- Elaborar un treball d'investigació sobre la temàtica que es proposa i basant-se en les fases plantejades en el **Programa STEAMxChange**:
 - o Definició del problema i la pregunta d'investigació.
 - o Dissenyar i implementar el treball d'investigació.
 - o Difusió dels resultats i acció de canvi per a la promoció de la salut a la comunitat.
- Presentar un projecte (vegeu el punt 3) a través de la Plataforma de convocatòries de la Fundació "la Caixa"² abans del **16 de març de 2021**.

3. REQUISITS FORMALS DELS DOCUMENTS A PRESENTAR

El **treball d'investigació** s'entregarà en format **pàgina web**, han de quedar clarament identificats els aspectes següents:

- Títol del treball d'investigació
- Nom dels autors
- Introducció (*abstract*) (màx. 300 caràcters)
- Identificació del problema (màx. 300 caràcters)
- Pregunta concreta de la investigació (màx. 200 caràcters)
- Descriure el contacte amb la comunitat (màx. 2000 caràcters)
- Motivació (màx. 1000 caràcters)
- Objectius (màx. 1000 caràcters)
- Dades (màx. 1000 caràcters)
- Metodologia (incloent-hi com es fomenta la participació) - (màx. 3000 caràcters)
- Resultats (màx. 1000 caràcters)
- Reflexió i Conclusions (màx. 3000 caràcters)
- Bibliografia (fonts bibliogràfiques correctament citades o enllaços de referència complets).

A la **plataforma de convocatòries de la Fundació "la Caixa"** es redactarà el títol (màxim 100 caràcters d'extensió) i el resum del projecte (*abstract*) (màxim 600 caràcters d'extensió) i s'inclourà únicament el **link* d'accés al web**.

**comproveu que l'enllaç estigui complet i sigui d'accés obert – sense necessitat de registre previ – per a tots els membres del Jurat durant tot el període del Challenge.*

¹ Vegeu els requisits en el document *Bases per participar en l'EduCaixa Challenge 2021*.

² Vegeu el procediment en el document *Manual d'ús de la plataforma de convocatòries*.

4. CRITERIS DE VALORACIÓ

Un cop finalitzat el termini de presentació dels projectes, tots els treballs enviats seran avaluats per determinar la seva qualitat tenint en compte els criteris de valoració següents:

CRITERI	DEFINICIÓ	VALOR (PERCENTATGE)
Rellevància	Es valora la mesura en què la pregunta d'estudi respon a les necessitats i expectatives de la comunitat, i aquesta rellevància està ben justificada i documentada	25 %
Metodologia	Es valora l'aplicació i explicitació del mètode científic, així com la coherència, rigor i qualitat de la investigació realitzada.	25 %
Originalitat	Es valora que la proposta plantegi la resolució de la pregunta d'una manera innovadora, creativa i pertinent, tenint en compte l'originalitat dels recursos.	15 %
Treball en equip	Es valora la cohesió i organització del grup, així com l'equilibri en les aportacions i tasques de l'equip.	10 %
Participació i contacte amb la comunitat	Es valora la manera en què el treball fomenta la participació i gestió de persones de la comunitat en l'anàlisi realitzat, així com la comunicació en les diferents fases del procés.	25 %
TOTAL		100 %

5. PASSOS PER AL LLIURAMENT DELS DOCUMENTS DEL CHALLENGE

A continuació recapitem els passos realitzar i la relació de documents a presentar:

1. **Estar registrat** com a docent a My EduCaixa a través de la web: <https://www.educaixa.org/ca/home> i haver treballat a l'aula el programa al qual es presenti amb el seu alumnat.
2. Omplir el **Formulari d'inscripció** de l'equip a **STEAM' Challenge**: <https://educaixa.org/ca/inscripcion-STEAM-challenge>
3. Obtenir el consentiment de tots els membres de l'equip per inscriure's al programa i recollir el document relatiu al [Document tractament dades](#) de caràcter personal degudament firmat per tots els membres de l'equip (a excepció del propi docent, que confirmarà la seva acceptació en línia en el moment de la inscripció a la convocatòria).
4. Acreditar-se com a "persona física" a la [plataforma de convocatòries](#) de la Fundació "la Caixa"¹, omplir la **sol·licitud i adjuntar els documents/enllaços** de treball a la mateixa plataforma. A l'apartat «Descripció del projecte» caldrà posar-hi un títol i fer un resum del seu contingut, complint sempre amb la limitació de caràcters establerta a la plataforma de convocatòries.
5. Un cop omplerta la sol·licitud -i adjuntada tota la documentació-, tramitar-la mitjançant el botó **TRAMITAR**.

6. CONTACTE

L'**Oficina Tècnica** ofereix suport en el procés de participació en el **STEAM' Challenge** a través dels canals de comunicació següents:

- a. **Comunitat de l'Aula Suport**: <https://aula.educaixa.org/course/view.php?id=41>
- b. **Correu electrònic**: programasteamforchange@educaixa.org
- c. **Telèfon o WhatsApp**: 610 46 96 50

Barcelona, 16 de novembre de 2020